

**Spika – deine Datenbank
für Gruppenstundenideen!**

jubla.ch/spika



**jungwacht
blauring**



Kennst du schon das Spiel «Ninja»?

Beschreibung

Bei diesem Spiel stellen sich die Teilnehmer/innen im Kreis auf. Zu Beginn machen alle ein Ninja-Geräusch und nehmen gleichzeitig eine lustige Kampfposition ein. Nun startet die Leitungsperson das Spiel, indem sie die Handoberfläche der Person neben ihr (egal ob links oder rechts) mit einer schnellen Bewegung zu treffen versucht. Die «angegriffene» Person weicht aus. Wurde die Bewegung fertig ausgeführt, ist die nächste Person an der Reihe. Auch diese versucht, die Handoberfläche der Person nebend an zu berühren. Die Spielrichtung verläuft nach rechts, die Bewegungsrichtung ist jedoch nicht vorgegeben. Trifft jemand die Handoberfläche einer anderen Person, fällt jene Hand aus dem Spiel. Gespielt wird bis sämtliche Hände aus dem Spiel gefallen sind und nur noch jene Person im Spiel ist, die alle anderen Ninja-Kämpfer/innen zweifach (beide Hände) besiegt hat.

Für Fortgeschrittene kann das Spiel auch ohne klare Regel, welche Person als nächstes zur angegriffenen Person wird, gespielt werden.

Bemerkung

Nicht zu grob spielen, damit auch jene Teilnehmer/innen mit schwacher Reaktionsgeschwindigkeit Spass am Spiel haben.

geeignet als

Einleitung
Schluss

Alter

5 bis 7 Jahre
8 bis 11 Jahre
12 bis 14 Jahre
15 bis 16 Jahre
17+ Jahre

spielbar

Drinnen
Draussen

Spielart

bewegt

Gruppen- grösse

6 bis 13 Kinder

Zeit

5 bis 20 Minuten